

## UŽITOČNÉ KLÁVESOVÉ SKRATKY

[F1]	V pracovnom prostredí otvorí pomocníka IntelliCAD / Vo vizualizácii zapne svetlá
[F2]	Otvorí náhľad histórie operácií
[F3]	Aktivuje alebo deaktivuje funkciu uchopenia kurzora (ESNAP)
[F4]	Aktivuje alebo deaktivuje tablet
[F7]	Aktivuje alebo deaktivuje GRID (body mriežky každých 500 mm)
[F8]	Aktivuje alebo deaktivuje ORTHO režim (režim v pravom uhle)
[F9]	Aktivuje alebo deaktivuje funkciu preskočenia kurzora (SNAP – nastavená na 1 mm)
[F10]	Zobrazí alebo skryje stavový riadok
[F11]	Otvorí rýchly náhľad vizualizácie
[F12]	Otvorí vizualizáciu

## MYŠ

[Ctrl] + [ľavé tlačidlo]	Otočí zobrazenie v 3D
[Ctrl] + [pravé tlačidlo]	Otočí zobrazenie v 2D
[Ctrl] + [Shift] + [ľavé tlačidlo]	Priblíženie alebo vzdialenie aktuálneho zobrazenia (v reálnom čase)
[Ctrl] + [Shift] + [pravé tlačidlo]	Presúva aktuálne zobrazenie (v reálnom čase)
[Rolovacie koliesko stlačené, hýbanie]	Posúva aktuálne zobrazenie (v reálnom čase)
[Otáčanie rolovacím kolieskom]	Priblíženie alebo vzdialenie aktuálneho zobrazenia
[Dvojklik na rolovacie koliesko]	Nastaví stredný pohľad na celý výkres

## SKRATKY

[Ctrl]+[Z]	Vráti späť operáciu (v CAD prostredí: do úplného začiatku, vo vizualizácii: 20 najnovších - posledných)
[Ctrl]+[Y]	Opakuje vrátenie operácií
[Ctrl]+[S]	Uloží výkres - projekt
[Ctrl]+[O]	Otvorí výkres - projekt
[Ctrl]+[N]	Vytvorí nový výkres - projekt
[E]>>[Enter] alebo [Del]	Odstráni prvok
[CO]>>[Enter] alebo [Space]	Skopíruje prvok
[M]>>[Enter] alebo [Space]	Presunie prvok
[X]>>[Enter] alebo [Space]	Rozdel'uje prvok
[RE]>>[Enter] alebo [Space]	Obnoví výkres - projekt
[U]>>[Enter] alebo [Space]	Vráti späť posledný krok počas kreslenia (pomocou ľubovoľného nástroja na kreslenie)
[Enter] alebo [Space] alebo [pravé tlačidlo myši]	Ukončí aktuálnu alebo opakuje poslednú operáciu
[Esc]	Ukončí or ukončí aktuálnu operáciu, zatvorí okno (zruší zmenu)

## POČAS KRESLENIA TRASY/CESTY

[A]>>[Enter] alebo [Space]	Prepína na kreslenie oblúkov na základe 2 bodov
[S]>> Enter] alebo [Space]	Prepína z kreslenia oblúkov na základe 2 bodov na kreslenie oblúkov na základe 3 bodov (používateľ označil 3 body: začiatok, druhý – prejsť a koniec)
[L]>>[Enter] alebo [Space]	Prepína na kreslenie priamych čiar
[C]>>[Enter] alebo [Space]	Zatvorí cestu (poznámka: voľba neaktívna v režime kreslenia oblúkom)